

Mitarbeiter & Motivation



Spaß an der Arbeit

steht in der Wunschliste der Arbeitnehmer ganz oben. Wobei Spaß nicht als Jux verstanden werden soll sondern die Freude am sinnvollen Schaffen.

Motivation im Friseurberuf: Mehr als nur ein gutes Gehalt

Motivation ist ein zentraler Faktor für berufliche Zufriedenheit und Leistungsbereitschaft. Für viele Friseurinnen und Friseure steht dabei **Spaß an der Arbeit** ganz oben auf der Wunschliste – und zwar im Sinne von Freude am

sinnvollen Schaffen, nicht als bloßer Zeitvertreib.

Was motiviert moderne Friseurinnen und Friseure?

Die neue Generation von Fachkräften möchte:

- **Eigene Ideen einbringen**
- **Verantwortung übernehmen**
- **Kreativ arbeiten**
- **Erfolg erleben**
- **einen Beruf mit Sinngebung ausüben**

Diese Ansprüche sind Ausdruck von Engagement und Begeisterung – zumindest bei jenen, die ihren Beruf mit Leidenschaft ausüben. Besonders der Wunsch eines sinngebenden Berufes steht mit der Idee des fairen Salon im Einklang, hier wird die Sinngebung neu definiert und erfüllt.

Hindernisse: Vertrauen und Verantwortung

Nicht alle Arbeitgeber sind bereit, Verantwortung zu delegieren. Oft fehlt das Vertrauen in die Eigenständigkeit der Mitarbeitenden. Das kann die Motivation erheblich bremsen und das Potenzial des Teams ungenutzt lassen.

Erfolg als Motor der Motivation

Erfolg motiviert – doch er fällt nicht vom Himmel. Vielen Mitarbeitenden ist nicht bewusst, dass Erfolg das Ergebnis von Einsatz, Disziplin und kontinuierlicher Leistung ist.

Motivation entsteht durch:

- **Lob vom Chef**
- **Anerkennung durch Kunden**
- **Großzügiges Trinkgeld**

Aber all das setzt **gute Arbeit** voraus – und die muss man sich erarbeiten.

Fazit: Motivation braucht Rahmenbedingungen

Wer motivierte Mitarbeitende will, muss ihnen:

- **Vertrauen schenken**
- **Gestaltungsspielraum geben**
- **Leistung anerkennen**

– Erfolge sichtbar machen

Motivation ist kein Zufall – sie ist das Ergebnis einer wertschätzenden Unternehmenskultur und klarer, erreichbarer Ziele.